

Reading Connection

Trabajando juntos para el éxito en los estudios

Abril de 2010

Peoria Unified School District

Libros del mes



■ *All of the Above*

Basado en una historia

real, el libro de Shelley Pearsall sigue a cuatro niños de la ciudad que intentan batir el récord Guinness del mundo en construir el tetraedro (una pirámide triangular) más grande del mundo. Su comunidad se implica en seguida. Una historia estupenda sobre el valor de ponerse objetivos y alcanzarlos.



■ *Sebastian Darke: Prince of Fools*

El medio duende Sebastian Darke quizá no sea divertido, pero sus aventuras sí lo son. En su odisea por convertirse en bufón de la corte, conoce a un guerrero diminuto, rescata a una princesa y termina siendo enemigo del rey. Una fantasía humorística de Philip Caveney.



■ *Brothers Below Zero*

En esta novela de aventuras de Tor Seidler, John está acostumbrado a hacer todo mejor que su hermano mayor Tim. Pero cuando Tim descubre que tiene talento para el arte, es John quien siente celos. Su venganza termina poniéndolos a los dos en peligro. (Disponible en español.)

■ *The Word Snoop*

Diseñado para los aficionados a las palabras, este libro de Ursula Dubosarsky presenta el lenguaje a los niños de forma entretenida. Los distintos capítulos se ocupan de la puntuación, orígenes de las palabras, acrónimos, juegos de palabras y mucho más. Resuelvan un rompecabezas o descifren un código al final de cada sección para revelar un mensaje secreto.



Grandes comienzos

Cuando su hijo tenga un proyecto de escritura creativa, lo más difícil quizá sea empezar. Ayúdelo con estas ideas a encontrar el comienzo perfecto para cada historia.

Presentar al personaje

Anime a su hijo a elegir un personaje poco común como narrador de su historia. Por ejemplo, podría usar a un extraterrestre o a un animal de peluche y empezar su historia con el personaje dirigiéndose al lector. (“Eres un lector con suerte. La mayoría de la gente no se ha cruzado jamás con un gato de peluche que sepa hablar. Algunos de nosotros incluso escribimos cuentos”).



un lado y un camino de tierra serpenteaba hacia el bosque en la dirección opuesta”).

Empezar con acción

Dígale a su hijo que se pregunte: “¿Qué cosa emocionante puede ocurrir al comienzo de mi historia?” Podría elegir una carrera, una tormenta o un encuentro con un monstruo. Una vez que se haya decidido puede escribir una emocionante escena llena de acción. (“El gigante arrinconó a Tom. Tom gritó cuando la bestia levantaba su pie para aplastarlo como a un insecto”).

¿De verdad? Usar datos para entretenerse

Usen juegos de preguntas y respuestas como un método divertido para que lea toda la familia. Reúnan almanaques, libros de récords o libros de trivialidades de la biblioteca y prueben con estas actividades:

- Que su hija presente un desafío: “Encontrar un dato sobre el espacio exterior”. Todos han de buscar en los libros un dato que se ajuste al desafío. La primera persona que lo encuentre lo lee en voz alta. “Venus es el único planeta que gira en la dirección de las agujas del reloj”. A continuación, esa persona propone el dato siguiente (“Encontrar un dato sobre un deporte de primavera”).
- Usen el tablero y las piezas de cualquier juego de mesa. Por turnos, lancen el dado y muevan las piezas por el tablero. Para mover pieza deben contestar una pregunta que un jugador haga utilizando datos de los libros. “¿Cuál era el segundo nombre de Thomas Edison?” (Alva) Gana el primer jugador que le dé la vuelta al tablero.

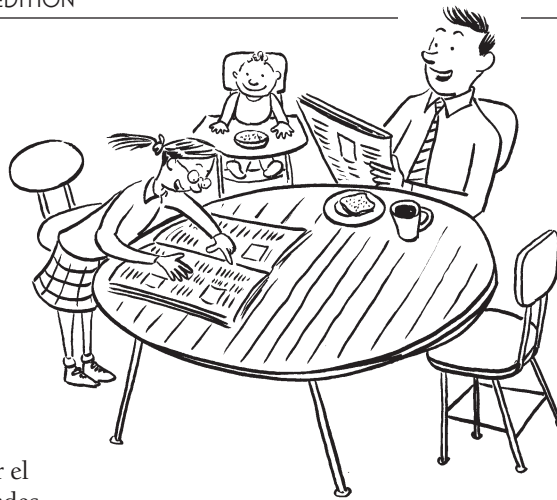


Leer el periódico

¿Qué es blanco y negro y lleno de oportunidades para mejorar la lectura? ¡El periódico! He aquí unas cuantas maneras de usar las noticias para practicar a diario la lectura.

Destacados titulares

Explíquela a su hija que un titular comunica la idea principal de un reportaje. Que ella elija en secreto una historia, la lea y escriba un nuevo titular basándose en la idea principal. Por ejemplo, podría sustituir el titular "Se necesitan voluntarios para caridades locales" con "Ayuda a los sin techo". A usted le toca relacionar ese titular con el reportaje del periódico. A continuación, vuelva a escribir usted un titular para que ella lo empareje con el artículo.



Prueba de noticias

Ayude a su hija a buscar detalles cuando lee diciéndole que intente sorprenderlo a usted con preguntas sobre un reportaje de noticias o de deportes. Primero, lean juntos la historia. A continuación, que ella le haga a usted tres preguntas sobre el texto. Si han leído un artículo sobre el discurso de un político local, podría preguntar: "¿Dónde se pronunció el discurso?" "¿Cuánta gente asistió?" "¿Qué tiempo hacía?"

Paso a paso

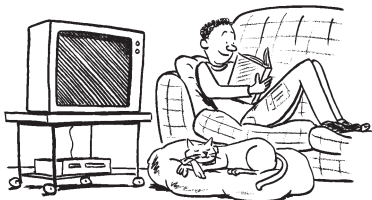
Use textos que explican cómo se hace algo, por ejemplo recetas de cocina, para que su hija aprenda a seguir instrucciones. Puede elegir una para que ustedes dos la hagan juntos. Por ejemplo, podrían cocinar lasaña. Túrnense en la lectura en voz alta de las instrucciones mientras cocinan. ■



P&R Alternativas a la TV

P Mis hijos ven mucha TV. ¿Cómo puedo animarlos a apagarla y a pasar más tiempo leyendo y escribiendo?

R Empiece por declarar una o varias noches a la semana como "noche sin TV". A continuación, use los programas favoritos de sus hijos como el punto de partida de actividades que requieren leer y escribir.



Por ejemplo, a sus hijos les podría agrada elegir una serie que les guste y escribir el argumento para el capítulo siguiente. También podrían escribir la segunda parte de una película.

Para animarlos a que lean, vayan a la biblioteca y busquen libros basados en sus programas o películas favoritas. Pueden pedirle a la bibliotecaria que les recomiende novelas con argumentos parecidos. ■

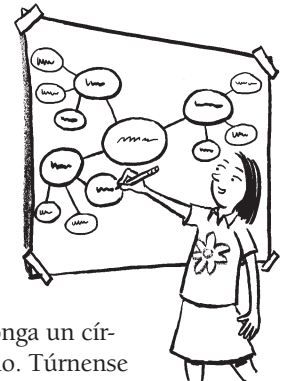
Jugando con palabras

El amplio mundo de la red

Esta rápida actividad aumentará el vocabulario de su hija.

Escriba una palabra (hipopótamo) en el centro de una cartulina, rodéela con un círculo y trace tres líneas desde el círculo en distintas direcciones. Al final de cada línea su hija debería escribir una palabra que se relacione con hipopótamo (animal, enorme, gris). Puede rodear esas palabras con círculos y trazar tres líneas más desde cada círculo.

Cuando le toque a usted, al final de cada línea añada una palabra relativa a la del círculo. Podría escribir "ballena" para "animal", "barco" para "enorme" y "cielo" para "gris". Ponga un círculo alrededor de sus palabras y añada tres líneas a cada círculo. Túrnense hasta que la red cubra toda la cartulina. *Idea:* Usen un diccionario de sinónimos para encontrar nuevas palabras si no se les ocurren más. ■



Otras lecturas

JUEGOS

■ Perfect Sense

Los jugadores resuelven acertijos basándose en los cinco sentidos (vista, sonido, gusto, tacto, olfato) para moverse alrededor del tablero. Cuantas menos pistas necesiten para adivinar el acertijo, más espacios podrán moverse. *Patch Products*

■ Aunt Millie's Millions

Usen la narración y la estrategia para adquirir las cosas de valor de la tía Millie y ganar con este divertidísimo juego. ¡Pero atención! Si dos jugadores reclaman el mismo objeto, ambos deben intentar persuadir a un juez de que se lo dé a ellos. *Gamewright*



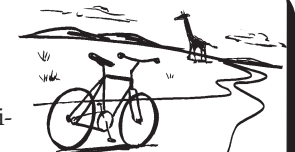
SOFTWARE

■ Africa Trail

Hagan un viaje interactivo a África para explorar su historia, su geografía y su cultura en este juego de los creadores de The Oregon Trail. Lean mapas, sigan su avance en un diario de viaje y resuelvan los problemas que les surjan en el trayecto. *The Learning Company*

■ Boggle

Este programa de software contiene el clásico Boggle y cuatro juegos nuevos, incluyendo uno sobre el espacio y una versión en 3-D. Los jugadores disponen de tres minutos para crear palabras con las letras revueltas. *Hasbro Interactive*



NUESTRA FINALIDAD

Proporcionar a los padres atareados ideas prácticas que promuevan la lectura, la escritura y la expresión oral de sus hijos.

Resources for Educators,
una filial de Aspen Publishers, Inc.
128 N. Royal Avenue • Front Royal, VA 22630
540-636-4280 • rfeustomer@wolterskluwer.com
www.rfeonline.com
ISSN 1540-5591